



XBOX 360

The title 'GRID 2' is displayed in a large, bold, sans-serif font. The word 'GRID' is white with a black outline, and the number '2' is solid red. Above the title is a stylized red graphic of wings or flames. The background is a dark, rainy street at night with blurred lights and several racing cars in motion.

GRID 2™



⚠ AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. www.Xbox.com/support.

Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

SOMMAIRE

BIENVENUE DANS GRID 2™	2
DÉMARRAGE	3
AFFICHAGE	3
COMMANDES	4
FLASH-BACKS	4
OPTIONS AUDIO	4
REPLAYS	5
DÉGÂTS	6
CIRCUITS ET FONCTIONNALITÉS	6
CARRIÈRE	6
EN LIGNE	7
RIVAUX RACENET	7
DÉFI MONDIAL RACENET	7
CRÉDITS	7
CONTRAT DE LICENCE D'UTILISATION ET GARANTIE	8
ASSISTANCE CLIENTÈLE	9

GRID 2™

BIENVENUE DANS GRID 2

PARTICIPEZ AUX "WORLD SERIES RACING" AUX CÔTÉS DES MEILLEURS PILOTES ET AU VOLANT DES VOITURES LES PLUS PRESTIGIEUSES POUR DEVENIR LA NOUVELLE ICÔNE DU SPORT AUTOMOBILE. TESTEZ VOS LIMITES ET DÉPASSEZ-LES. BON RETOUR DANS LA COURSE.

PASS VIP

ACTIVEZ VOTRE PASS VIP POUR DÉBLOQUER 3 VOITURES SUPPLÉMENTAIRES, LE PARTAGÉ DE VIDÉOS SUR YOUTUBE ET LES MODES MULTIJOUEUR DE GRID 2.

Vous trouverez votre code à usage unique sur la fiche insérée dans la boîte du jeu. Si vous ne disposez pas d'un code valide, vous pourrez en acheter un sur le marché Xbox Games.



DÉMARRAGE

SAUVEGARDE AUTOMATIQUE

GRID 2 va sauvegarder automatiquement vos données de jeu à certains moments.

Si votre console Xbox 360 dispose d'un disque dur Xbox 360 ou d'une carte mémoire Xbox 360, GRID 2 va sauvegarder automatiquement vos données de jeu à certains moments. Vous pourrez désactiver la fonction de sauvegarde automatique en modifiant vos détails de pilote.

NAVIGATION DANS LES MENUS

Utilisez le bouton multidirectionnel ou le stick analogique gauche pour naviguer dans les menus. Appuyez sur la touche **A** pour confirmer/sélectionner ou sur la touche **B** pour annuler/revenir. Sur certains écrans de menu, des options supplémentaires sont disponibles et il vous sera demandé d'utiliser les touches **X** et **Y**, ou encore **LB** et **RB**.

AFFICHAGE

Lors d'une course, différentes informations s'affichent à l'écran pour vous aider.

REMARQUE : la disposition varie légèrement en fonction des modes de jeu.



ATH

- 1 Indicateur de position
- 2 Indicateur de position des adversaires
- 3 Mini-carte
- 4 Flash-backs
- 5 Instruments
- 6 Infos de temps/score
- 7 Indicateur de tour

INSTRUMENTS

- 8 Compte-tours
- 9 Compte de vitesse
- 10 Indicateur de la boîte de vitesse
- 11 Voyant de changement de rapport
- 12 Voyant de dégâts

COMMANDES

MANETTE XBOX 360

La configuration par défaut de la manette pour GRID 2 est décrite ci-dessous : vous pouvez la modifier dans le menu des options ou dans le menu pause.



FLASH-BACKS

Si vous faites une erreur sur la piste, inutile de recommencer la course depuis le début. Vous pouvez utiliser un flash-back si vous en avez de disponible. Pour ce faire, appuyez sur **Y** pour déclencher un flash-back et que la course revienne en arrière. Appuyez de nouveau sur **Y** pour reprendre la course.

Vous pouvez également utiliser des flash-backs rapides en multijoueur, ce qui vous permet de revenir sur la piste à vitesse normale en cas d'erreur.

OPTIONS AUDIO

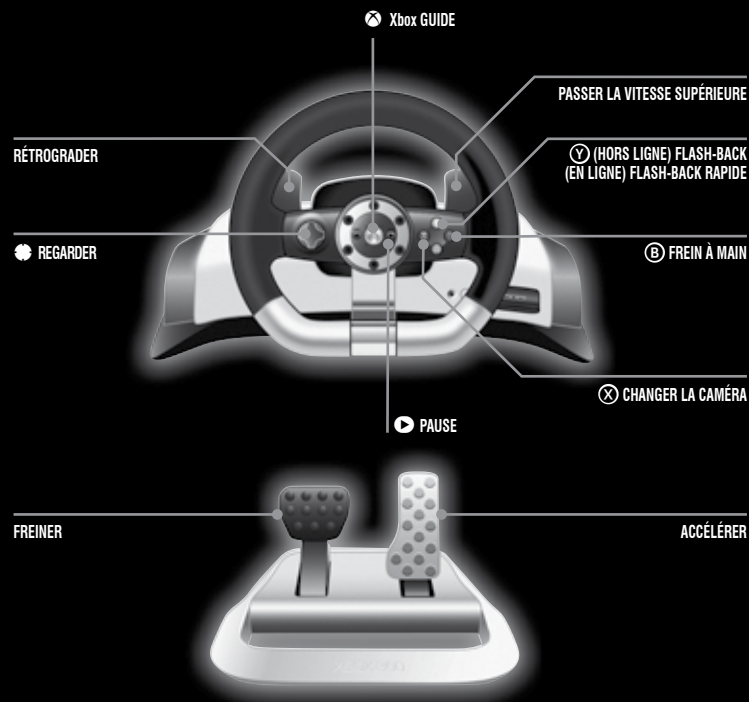
EQ SYSTÈME : l'option eq système permet d'ajuster la sortie audio à votre environnement d'écoute.

- PLAT pour les systèmes de haut-parleurs de haute qualité,
- TV pour des haut-parleurs plus petits.
- CASQUE procure la meilleure sensation d'écoute avec un casque.

PLAGE DYNAMIQUE : GRID 2 est mixé avec une plage dynamique élargie pour maximiser la fidélité audio. Le paramètre est réglé sur élevé par défaut. Si vous écoutez à bas volume ou sur une TV, essayez de régler ceci sur bas pour éviter de rater les sons plus sourds.

VOLANT SANS FIL XBOX 360 AVEC RETOUR DE FORCE

GRID 2 est également compatible avec l'utilisation du volant sans fil Xbox 360.



REPLAYS

Vous pouvez voir un replay de votre course une fois celle-ci terminée. Utilisez les touches affichées à l'écran pour rembobiner ou voir la vidéo au ralenti selon différents angles de caméra.

COMPATIBILITÉ AVEC YOUTUBE

GRID 2 propose une fonction YouTube intégrée qui vous permet d'enregistrer et de partager vos moments préférés d'un replay du jeu avec d'autres joueurs en ligne.

Lorsque vous regardez le replay d'une course en solo, utilisez la touche YouTube pour accéder à l'éditeur de replays. Utilisez l'éditeur pour placer un marqueur de départ et de fin afin de délimiter la séquence. Une fois que vous êtes satisfait, votre vidéo sera mise en ligne directement sur votre chaîne personnelle YouTube ! Reliez vos comptes RaceNet et YouTube via le site web de RaceNet.

DÉGÂTS

Au fur et à mesure des dégâts subis par la voiture pendant une course, vous en ressentirez les effets. Lors d'un accident grave, les dégâts subis vous empêcheront de continuer et vous devrez alors choisir d'utiliser un flash-back, de recommencer la course ou d'abandonner.

Les dégâts peuvent être désactivés lors des épreuves personnalisées simples et en ligne.

Si votre voiture est coincée, choisissez relancer le véhicule dans le menu pause pour revenir sur la piste. Vous ne pouvez pas relancer un véhicule en mouvement.

CIRCUITS ET FONCTIONNALITÉS

GRID 2 propose toute une gamme de lieux, des rues de Chicago en passant par les routes de montagne d'okutama, jusqu'au circuit de Brands Hatch. Vous pourrez les découvrir de jour comme de nuit.

Dans GRID 2, découvrez *LiveRoutes™* dans les villes : le tracé change au fil de la course avec l'ouverture ou la fermeture de barrières à certains croisements. Ainsi, aucune course ne ressemble à une autre !

CARRIÈRE

Dans GRID 2, vous allez devoir développer une nouvelle compétition automobile sur la scène internationale. Vous incarnerez le jeune espoir de son fondateur et sa future star.

Explorez votre garage pour trouver des épreuves sur le pc ou le mur vidéo, personnalisez vos véhicules dans le menu de personnalisation ou consultez vos exploits dans l'étagère à trophées de la carrière.

VÉHICULES

Les véhicules dans GRID 2 sont regroupés selon quatre « niveaux », leurs performances augmentant de façon significative d'un niveau à l'autre. Votre investisseur vous fournira de nouvelles voitures au fil de votre carrière et vous pourrez également relever des « défis automobiles » pour débloquer des voitures plus rapides.

Chaque voiture possède des caractéristiques de conduite distinctes qui peuvent être un atout ou un désagrément selon les types d'épreuves. Vous devrez les tester pour trouver la meilleure combinaison possible !

Choisissez les essais sur le PC ou le mur vidéo pour vous entraîner et vous familiariser avec les véhicules lors d'épreuves sans contraintes.

PERSONNALISATION DES VÉHICULES

Visitez le menu des véhicules pour changer l'apparence de votre voiture. Choisissez entre différents types de peinture, de couleurs et de finitions. Vous pouvez également personnaliser les jantes et choisir jusqu'à 6 logos de sponsor à afficher sur la voiture. Pour finir, choisissez un numéro qui sera affiché sur le côté du véhicule pour donner la touche finale à l'habillage du véhicule.

ÉPREUVES DE CLUB

Ces épreuves amateurs sont l'idéal pour débiter votre carrière. Faites vos preuves lors des épreuves régionales aux États-Unis, en Europe et en Asie pour attirer les fans et les sponsors avant d'entamer une saison des World Series Racing.

SAISON DES WORLD SERIES RACING

Plus vous aurez de fans, plus vous pourrez promouvoir les World Series Racing. Ce championnat rassemble les meilleurs pilotes du monde, alors serez-vous capable de remporter le titre de champion ?

ÉPREUVES PERSONNALISÉES

Ici, vous pouvez créer une épreuve simple selon vos envies. Choisissez l'un des modes de jeu, des lieux et des véhicules que vous avez essayés lors de votre carrière.

ECRAN PARTAGÉ

Deux joueurs peuvent s'affronter dans une même épreuve en utilisant une seule console et une TV. Le multijoueur sur écran partagé se trouve sur le pc ou le mur vidéo du garage du mode carrière.

CHRONOLOGIE

Consultez la chronologie dans votre garage pour rejouer des épreuves de la carrière et revoir des séquences ou tout simplement votre progression dans la carrière.

EN LIGNE

DÉBLOQUER ET ACHETER DES VÉHICULES

Gagnez de l'xp et de l'argent en participant aux modes de jeu en ligne. Au fur et à mesure de votre progression et grâce à l'xp, vous débloquerez des véhicules à acheter avec l'argent durement gagné en jeu.

AMÉLIORER DES VÉHICULES

Achetez des améliorations pour vos véhicules afin de décupler leurs performances.

Lorsque vous ajouterez des améliorations, le véhicule changera d'apparence automatiquement selon l'ajout d'ailerons ou encore de kits. Si vous le voulez, vous pourrez aussi retirer des améliorations.

Une voiture entièrement améliorée sera même de taille face aux véhicules de niveau supérieur.

PERSONNALISATION DES VÉHICULES

En mode multijoueur, vous pouvez personnaliser l'habillage de vos véhicules comme en mode carrière.

LISTE DE JEU EN LIGNE

Les listes de jeu en ligne vous permettent de rejoindre facilement et rapidement des parties dans différents modes de jeu. Vous avez le choix entre les listes de jeu prédéfinies suivantes :

- **TOUT** : Tous les modes de jeu.
- **COURSE** : Course pure où seul le mode de course est inclus.
- **ALTERNATIVE** : Tout, sauf le mode de course si vous voulez essayer quelque chose de différent.

ÉPREUVE EN LIGNE PERSONNALISÉE

Vous avez envie de jouer à un type d'épreuve en particulier ? Choisissez des critères de recherche spécifiques dans le menu des épreuves personnalisées et le jeu va automatiquement vous trouver des joueurs correspondants.

RIVAUX RACENET

Les rivaux sont des joueurs dont le niveau équivaut au votre. Battez-les lors d'épreuves multijoueur ou dans les classements pour gagner des récompenses ! Utilisez le gestionnaire de rivaux sur le site web de RaceNet pour tout savoir sur vos rivaux et vous comparer à eux dans le jeu en utilisant l'écran rivaux RaceNet.

DÉFI MONDIAL RACENET

Inscrivez-vous sur RaceNet pour participer au mode défi mondial où vous devrez relever de nouveaux défis chaque semaine pour gagner des points de défi et monter dans le classement pour gagner de l'xp et de l'argent ! Battez vos amis et vos rivaux dans toutes les épreuves d'un lieu pour le dominer et gagner des points de défi bonus !

CRÉDITS

Pour voir l'ensemble des crédits de GRID 2, veuillez visiter : www.codemasters.com/grid2credits

CONTRAT DE LICENCE D'UTILISATION ET GARANTIE DE LA SOCIÉTÉ CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED

IMPORTANT – A LIRE ATTENTIVEMENT : LE PROGRAMME ACCOMPAGNANT CET ACCORD (CE QUI INCLUT LE PROGRAMME INFORMATIQUE, LE SUPPORT ET LA DOCUMENTATION IMPRIMÉE OU EN LIGNE RELATIVE AU PROGRAMME) VOUS EST ACCORDÉE SOUS LICENCE SELON LES TERMES EXPOSÉS CI-DESSOUS. CES TERMES CONSTITUENT UN ACCORD LEGAL ENTRE VOUS ET LA SOCIÉTÉ CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED (« CODEMASTERS »). EN UTILISANT LE PROGRAMME, VOUS ACCEPTEZ D'ÊTRE JURIDIQUEMENT LIÉ PAR LES TERMES DE CET ACCORD AVEC CODEMASTERS.

CE PROGRAMME est protégé par les lois anglaises relatives aux copyrights, par des traités internationaux sur les copyrights et d'autres lois. Ce Programme vous est accordé sous licence, il ne vous est pas vendu. Cet accord ne vous confère aucun titre ni droit de propriété sur le Programme ou l'exemplaire du Programme qui vous a été fourni.

1. Licence pour utilisation limitée. Codemasters vous accorde le droit non exclusif, non transférable et limité d'utiliser un exemplaire du Programme uniquement à des fins personnelles.
2. Propriété. Tout titre, droit de propriété intellectuelle dans et de ce Programme ou ses copies (y compris, notamment, les séquences vidéo, audio et autre contenu) sont la propriété de Codemasters ou de ses bailleurs de licence. Vous ne disposez pas par la présente de roits ou d'intérêts autres que ceux décrits par la licence limitée du paragraphe 1.

VOUS NE DEVEZ PAS :

- Copier le Programme.
- Vendre, louer, louer à bail, accorder sous licence, distribuer, rendre disponible à d'autres personnes ou transférer par quelque moyen que ce soit ce Programme, en totalité comme en partie. Vous ne devez pas exploiter ce Programme ou une partie de ce Programme à des fins commerciales, ou notamment, dans un « cyber café », une salle de jeux vidéo ou tout autre lieu à caractère commercial dans lequel de multiples utilisateurs peuvent accéder au Programme. Codemasters peut proposer un accord de licence sur site (Site License Agreement) distinct, afin de vous permettre de disposer de ce Programme à des fins commerciales ; voir les services à contacter ci-après.
- Désosser, extraire les codes sources, modifier, décompiler, désassembler ou créer des produits dérivés de ce Programme, que ce soit en tout ou partie.
- Oter, désactiver ou détourner toute information ou étiquette de propriété présente sur ou dans ce Programme.

GARANTIE LIMITEE. Codemasters garantit à l'acheteur d'origine de ce Programme que le support sur lequel le Programme a été enregistré ne comportera pas de défauts matériels ou de vices de fabrication, pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si le support d'enregistrement s'avère défectueux dans les 90 jours suivant la date d'achat, Codemasters s'engage à le remplacer gratuitement pendant cette période, à réception du Produit (frais de port à la charge de l'envoyeur) accompagné d'une preuve de la date d'achat, dans la mesure où le Programme est toujours fabriqué par Codemasters. Si le Programme n'est plus disponible, Codemasters se réserve le droit de lui substituer un programme similaire, d'une valeur égale ou supérieure. Cette garantie est limitée au support d'enregistrement contenant le Programme, fourni initialement par Codemasters, et sera nulle et non avenue si le problème résulte d'un abus, d'une mauvaise utilisation ou d'une négligence. Toutes les garanties implicites prescrites par la loi sont expressément limitées à la période de 90 jours décrite ci-dessus.

A L'EXCLUSION DES CLAUSES MENTIONNÉES PLUS HAUT, CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTES LES AUTRES GARANTIES, ORALES OU ÉCRITES, EXPLICITES OU IMPLICITES, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE DE COMMERCIALISATION, DE SATISFACTION, D'ADAPTATION À UN USAGE PARTICULIER OU DE NON-INFRACTION. AUCUNE DÉCLARATION OU RÉCLAMATION QUELLE QU'ELLE SOIT NE SAURAIT ENGAGER OU OBLIGER CODEMASTERS.

Lorsque vous renvoyez le Programme pour un remplacement sous garantie, veuillez envoyer les disques du produit original soigneusement emballés et joignez : (1) une photocopie de votre reçu avec la date d'achat ; (2) votre nom et l'adresse de réexpédition tapés ou inscrits lisiblement ; (3) une brève description du défaut, du (des) problème(s) que vous avez rencontré(s) et de l'ordinateur sur lequel vous utilisez le Programme.

LIMITATION EN CAS DE DOMMAGES. CODEMASTERS NE SAURAIT, EN AUCUN CAS, ÊTRE TENU RESPONSABLE DE TOUT DOMMAGE SPÉCIFIQUE, ACCESSOIRE OU INDIRECT RESULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU D'UN DYSFONCTIONNEMENT DU PROGRAMME. CEI INCLUT LES DOMMAGES AUX BIENS CORPORELS, INCORPORELS, LES DYSFONCTIONNEMENTS OU PANNES DU MATÉRIEL INFORMATIQUE PROVOQUÉS PAR LE PROGRAMME ET DANS LA LIMITE PREVUE PAR LA LOI. LES DOMMAGES AUX PERSONNES PHYSIQUES, MEME SI CODEMASTERS EST INFORMÉ DE L'ÉVENTUALITÉ DE TELS DOMMAGES, LA RESPONSABILITÉ DE CODEMASTERS NE SAURAIT ÊTRE ENGAGÉE POUR UN MONTANT SUPÉRIEUR AU PRIX PAYÉ POUR LA LICENCE D'UTILISATION DE CE PROGRAMME. CERTAINS PAYS NAUTORISENT PAS LES LIMITATIONS CONCERNANT LA DUREE D'APPLICATION D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET/OU L'EXCLUSION OU LIMITATION DES DOMMAGES INDIRECTS ET/OU ACCESSOIRES, PAR CONSÉQUENT LES RESTRICTIONS ET/OU LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉ MENTIONNÉES CI-DESSUS PEUVENT NE PAS VOUS CONCERNER. CETTE GARANTIE VOUS CONFÈRE DES DROITS SPÉCIFIQUES, ET VOUS DISEPZ POUVANT ÊTRE EN SUS DE DROITS SPÉCIFIQUES POUVANT VARIER SUIVANT LES JURIDICTIONS.

RESILIATION. Sans que cela n'affecte les autres droits de Codemasters, cet accord de licence sera automatiquement résilié si vous n'en observez pas les termes et conditions. Si cela se produit, vous êtes tenu de détruire tous les exemplaires de ce Programme et tous ses composants. De plus, les fonctionnalités en ligne pourrnt cesser, à seule la discrétion de Codemasters, à condition que Codemasters prévienne les utilisateurs 30 jours avant sur le site Internet www.Codemasters.com

MISE EN DEMEURE. Codemasters pouvant subir des dommages irrémediables si les termes de cet accord de licence ne sont pas respectés, la société se réserve le droit, sans obligation ou preuve de tels dommages, de prendre les mesures appropriées concernant la violation de cet accord de licence, en supplément des autres dispositions applicables prévues par la loi.

INDEMNITE. Vous acceptez d'indemniser, de défendre ou de préserver Codemasters, ses partenaires, filiales, fournisseurs, administrateurs, directeurs, employés et agents de tous dommages, pertes et dépenses résultant directement ou indirectement de vos actes et omissions lors de l'utilisation de ce Produit, conformément aux termes du présent accord de licence.

DIVERS. Le présent accord de licence constitue un accord complet entre les parties et remplace tout accord antérieur. Seul un amendement écrit signé par les deux parties pourra y être ajouté. Si une clause de ce accord de licence est non applicable pour quelque raison que ce soit, la clause concernée sera modifiée de façon à pouvoir être appliquée, le reste de l'accord restant entièrement valide. Le présent accord de licence est régi par la loi anglaise et vous acceptez la seule juridiction des tribunaux anglais.

ASSISTANCE CLIENTÈLE

SITE WEB CODEMASTERS - WWW.CODEMASTERS.COM

Notre site Web contient des FAQ (Questions fréquentes), une version en ligne de notre support technique, une base de connaissances et un formulaire de demande d'assistance technique que vous pouvez utiliser pour demander de l'aide. Pour accéder à la section Support du site Web, cliquez sur l'icône du jeu concerné sur le côté gauche et votre plate-forme (Xbox 360, PlayStation 3, etc) en haut à droite de la page, puis sélectionnez "Téléchargements et Support".

EMAIL - SERVICECLIENTELE@CODEMASTERS.COM

Nous assurons le support Mail 7 jours sur 7.

TÉLÉPHONE

Avant de nous contacter veuillez vous assurer que vous avez vérifié la section pertinente FAQ sur le site Codemasters.com pour une solution possible à votre problème.

Depuis le Royaume-Uni : 0870 75 77 881
Reste du monde : 0044 1926 816066 Les tarifs pour les appels internationaux seront appliqués.

Horaires téléphoniques : 14h 00 - 19h 00 (CET) du lundi au vendredi.

ADRESSE POSTALE DE CODEMASTERS

Customer Services, Codemasters Software Ltd,
PO Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Royaume-Uni.

Pour toute question concernant cette licence, veuillez contacter Codemasters à l'adresse suivante :

The Codemasters Software Company Limited,
P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Royaume-Uni.
Tel: +44 1926 816000 Fax: +44 1926 817595

© 2013 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"®, "Ego"®, the Codemasters logo and "GRID"® are registered trademarks owned by Codemasters. "GRID 2"™, "Codemasters Racing"™ and "RaceNet"™ are trademarks of Codemasters. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. All rights reserved. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. All rights reserved. Powered by Wwise © 2006 - 2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2013 Autodesk, Inc. All rights reserved. Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc. and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Ogg Vorbis Libraries © 2013, Xiph.Org Foundation. YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google Inc. Portions of this software are copyright © 2013 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved. Uses Matroska. Copyright © 2005 - 2011 Matroska (non-profit org). All Rights Reserved. Includes technology that is copyright © 2012 by Google Inc. and copyright © 2012 by contributors to the WebM Project, made available on the royalty-free terms cited at <http://www.webmproject.org/licenses/BMCodec> copyright © 2001 - 2013 andreas jonsson.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Unauthorized copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters.



GRIDGAME | GRIDGAME.COM

POUR TOUT SAVOIR SUR LES SORTIES DE JEUX ET LES NOUVEAUTÉS, VISITEZ

WWW.CODEMASTERS.COM

**INSCRIVEZ-VOUS DÈS AUJOURD'HUI SUR RACENET POUR COMMENCER
VOTRE CARRIÈRE DE PILOTE DE GRID 2™ CHEZ CODEMASTERS !**

RACENET.CODEMASTERS.COM

RaceNet™ prolonge l'univers de codemasters® racing. Inscrivez-vous sur RaceNet dans le jeu ou via le site web de RaceNet pour suivre votre progression dans GRID 2 et accéder à des événements de la communauté, des astuces de jeu et des statistiques. Vous pouvez également utiliser facebook pour remplir les champs requis automatiquement.

RaceNet vous informera des nouveautés sur vos amis, vos rivaux et les autres joueurs dans l'univers de GRID 2. Par le biais de votre activité en ligne dans GRID 2, vous pourrez augmenter le nombre de vos followers sur RaceNet : plus vous aurez de followers, plus vous monterez dans le classement mondial et finirez par devenir le meilleur pilote du monde !

